



SK-ZDPS-2021/03

Datum: 04.05.2021

Obvestilo društvom

Decembra 2020 so bila od F.I.P.J.P. izdana nova Uradna pravila igre (UPI). V teh pravilih je nekaj novosti. V nadaljevanju vam posredujem tiste najpomembnejše.

1. Minimalne dovoljene razdalje za balin in krogle

Krog mora biti narisani (ali položen) najmanj 1 m stran od vseh ovir in najmanj 1,5 m od drugega kroga ali balinčka, ki je v uporabi.

Balinček mora biti oddaljen najmanj 50 cm od katere koli ovire in zadnje linije igrišča. Balinček mora biti oddaljen tudi najmanj 1,5 m od drugega balinčka v uporabi.

2. Začetek igre in pravila, ki se nanašajo na krog

Ekipa, ki je dobila žreb ali prejšnji obrat, ima samo en poskus, da vrže balinček. Če ta balinček ni veljaven, se preda nasprotniku, ki ga mora položiti na tla na veljavno pozicijo. Če igralec nasprotne ekipe balinčka ne postavi na veljavno pozicijo, bo kaznovan v skladu s pravili, določenimi v 35. členu. V primeru ponovitve prekrška se celotna ekipa dodatno kaznuje glede na že prejete kartončke.

Igralci morajo položaj balinčka označiti po prvem metu in ponovno po vsakem nadaljnjem premiku. V primeru ponovitve prekrška se celotna ekipa dodatno kaznuje glede na že prejete kartončke.

3. Veljavne razdalje za metanje balinčka

V naslednjem obratu se balinček meče iz kroga, ki se nariše okrog točke, kjer se je nahajal na koncu zadnjega obrata, razen v naslednjih primerih:

a. Če bi bil krog oddaljen manj kot 1 meter od ovire ali 1,5 m od drugega kroga ali balinčka v uporabi.

b. Če se metanje balinčka ne bi moglo izvršiti na vseh predpisanih razdaljah.

V prvem primeru bo igralec narisal krog na najbližjem možnem veljavnem mestu od zadevne ovire ali predmeta.

V drugem primeru lahko igralec stopi nazaj v smeri igranja predhodnega obrata do točke, od kod lahko vrže balinčka na katerokoli dovoljeno razdaljo, toda samo do največje dovoljene razdalje, in ne dlje. To se lahko naredi samo, če balinčka ni mogoče vreči v katerokoli smer do najdaljše dovoljene razdalje.

4. Odstranjevanje ovir

Za vse igralce je strogo prepovedano odstranjevanje, premikanje ali drobljenje kakršne koli ovire, ki se nahaja na igralnem območju. Igralcu, ki je na vrsti za igro ali njegovemu soigralcu je dovoljeno, da zapolni eno luknjo, ki jo je naredila ena (katerakoli) od predhodno vrženih krogel.

Za neupoštevanje zgoraj navedenega pravila, zlasti v primeru pometanja pred vrženo kroglo, so igralci kaznovani v skladu s pravili iz 35. člena.

5. Med igro ne sme noben igralec vaditi metanja, tudi izven njegovega igrišča. Igralci, ki se ne držijo tega predpisa, se lahko kaznujejo na način iz 35. člena.

6. Čas, ki je na voljo za igro

Ko je balinček enkrat vržen, ima vsak igralec na voljo največ eno minuto, da odigra svojo kroglo. Ta čas začne teči od trenutka, ko se predhodna krogla ali balinček ustavita ali, če je potrebno merjenje zaradi ugotavljanja točke, od trenutka, ko je odločeno kdo ima točko.

Iste zahteve veljajo za metanje balinčka.

7. Prehitro pobrane krogle

Če igralec pobere eno od njihovih krogel z igralne površine, ko imajo soigralci še neodigrane krogle, jih ne bodo smeli odigrati.

8. Kazni za odsotne ekipe ali igralce

Če se igra znova začne po prekinitvi zaradi kakršnega koli razloga, bo ekipa, ki je odsotna iz terena, za vsakih 5 minut kaznovana z eno točko, ki se dodeli nasprotni ekipi.

Ekipa, ki se v 30 minutah po začetku ali ponovnem začetku igre ne pojavi na igrišču, je izločena iz tekmovanja.

9. Zamujanje igralcev

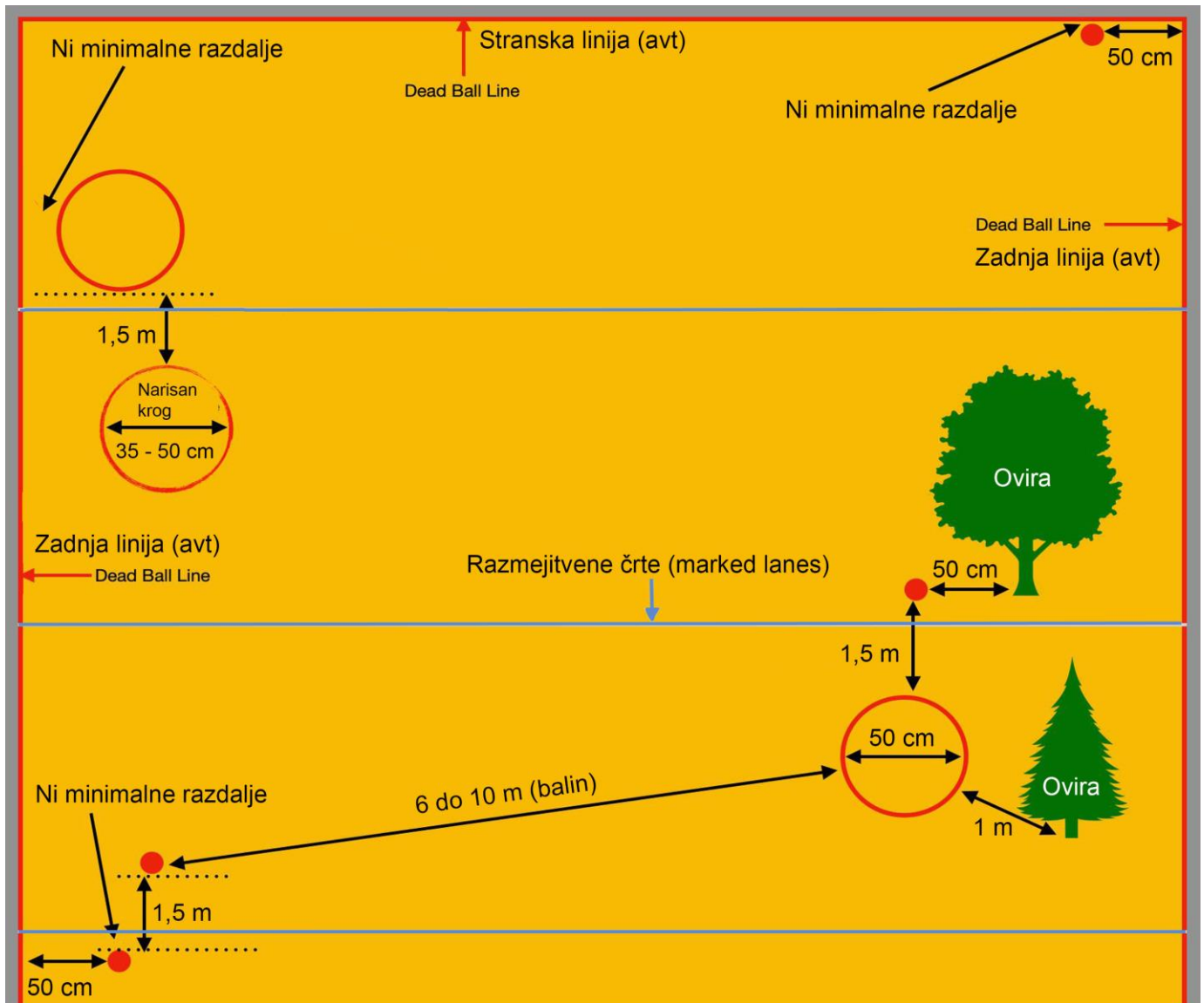
Če se manjkajoči igralec pojavi na igrišču več kot 30 minut po začetku igre, izgubi vse pravice do sodelovanja v tej igri.

Prvi obrat se začne takoj, ko je bil balinček vržen, ne glede na veljavnost meta. Naslednji obrat se začne takoj, ko se zadnja krogla iz prejšnjega obrata ustavi.

V letošnji sezoni bodo sodniki pozorno spremljali naslednje:

- označevanje balinov. Tega mora nekdo od ekipe vedno zarisati. Vedeti je treba, če balin ni zarisano, dobi kazen tisti igralec, ki je balina vrgel ali med igro prestavil. Če se prekršek med igro ponovi, dobi kazen cela ekipa.
- označevanje krogov
- prestope
- neprimerno obnašanje igralcev
- velikost igrišč (minimalna mera igrišča je 12 metrov dolžine in 3 metre širine)
- peščeno nasutje igrišč ne sme presegati debeline 2 cm. (5.člen Tekmovalnega pravilnika)
- posebna pozornost bo na prisotnosti alkohola pri igralcih. Kot vemo, lahko glavni sodnik odredi alkotest po lastni presoji glede na zunanje znake, ki jih kaže tekmovalec (8. člen Pravilnika o prepovedi uživanja alkohola v času tekmovanja v organizaciji ZDPS)

Za lažjo predstavo minimalnih dovoljenih razdalj balina in krogel prilagam sliko



Pripravil:
Damjan Lukman

Simon Bračič
Predsednik SK ZDPS

